

CHLOÉ BRUNET-BELLEMARE



CONTACT

Rosemère
514-927-5927
linkedin.com/in/c-brunet-bellemare
c.brunet.bellemare@gmail.com

LOGICIELS ET TECHNOLOGIES

Développement
C#, HTML, CSS, JavaScript, React, Next.js, Node.js, PHP, SQL, .NET 9, Unity, GitHub

Design et création
Figma, Suite Adobe, Blender, 3ds Max

COMPÉTENCES

Développer des applications et sites web avec intégration de bases de données et interfaces dynamiques.

Assurer la direction artistique et la production graphique en UI/UX, assets, animations et univers visuels.

FORMATION

Techniques d'intégration multimédia
2023 – aujourd'hui
En voie d'obtention : juin 2026
Cégep de Saint-Jérôme

INTÉRÊTS

Art digital
Donjons & Dragons
Écriture de récits

À PROPOS DE MOI

Ambitieuse et motivée, j'aborde chaque projet avec discipline, efficacité et une attitude positive. Toujours partante pour relever de nouveaux défis, j'aime progresser tout en partageant mon enthousiasme avec mon équipe.

EXPÉRIENCES

Développeuse logiciel – DayBright (2025 – en cours)

Développer un générateur de faux profils médicaux en C#/.NET 9, incluant la création de données réalistes et configurables selon diverses pathologies, afin d'améliorer les démos clients et la crédibilité des tests internes.

Designer web – DayBright (2024 – 2025)

Créer l'identité visuelle du site web (palette, typographies, images, iconographie) et concevoir des maquettes sur Figma.

IMPLICATIONS

Bénévole WordPress – Pina Data (oct. 2024 – janv. 2025)

Participer à des projets WordPress par la révision de contenu et l'ajustement de styles en fonction des demandes des clients.

GameJam – Cégep de Valleyfield (janv. 2025)

Concevoir d'un jeu 2D en 40 heures, récompensé par une mention spéciale pour la qualité artistique et la cohérence du monde créé.

Site web d'une entreprise locale (juil. 2024)

Créer d'un site vitrine HTML/CSS/JavaScript sur mesure, répondant aux besoins du client et renforçant sa visibilité en ligne.

PROJETS

Izakaya Hiroshi

Créer une zone administrateur pour un site de restaurant avec base de données SQLite, gestion des contenus et système de réservations.

Le Voleur de Cupcakes

Créer le concept et l'univers visuel du jeu Le Voleur de Cupcakes (moodboard, décors, personnages, assets et interfaces).